

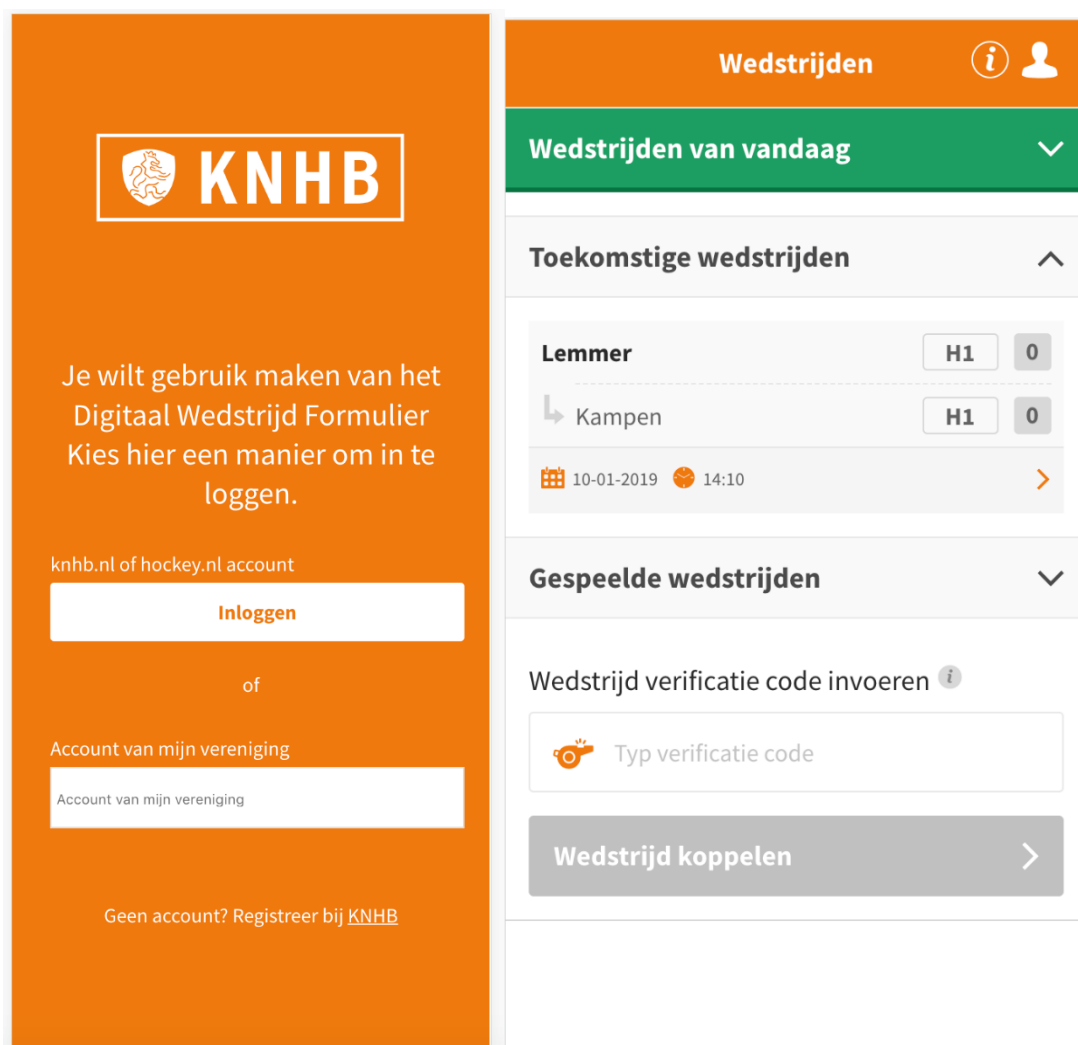
Handleiding invullen & afronden DWF Teambegeleiders

Voorafgaand aan de wedstrijd

Voorafgaand aan een vastgestelde competitiewedstrijd dienen beide teams de spelerslijst volledig in te vullen. Dit kan via de link die je toegestuurd hebt gekregen van je vereniging. Wanneer je in het overzicht van de wedstrijden een wedstrijd nog niet ziet staan, vul je de verificatiecode van de betreffende wedstrijd in. Daarna heb je toegang tot het formulier.

Het invullen van de spelerslijst doe je door:

1. in te loggen met je verenigingsaccount of je hockey account;
2. te klikken op de betreffende wedstrijd;

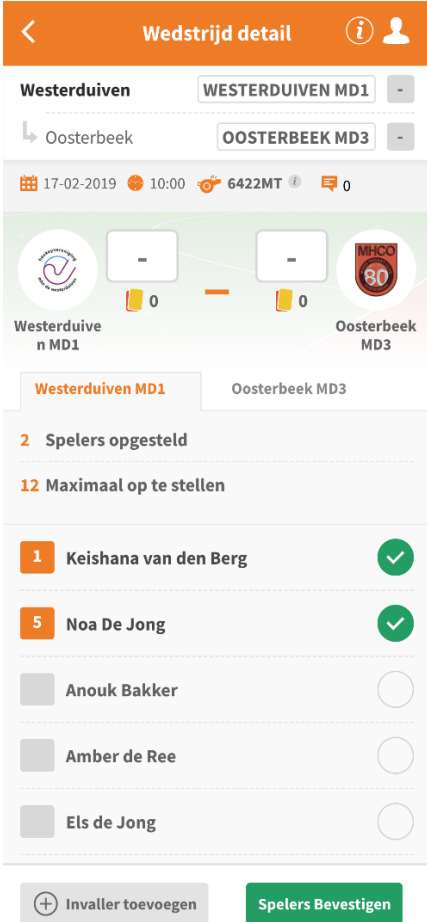


The image shows two overlapping screenshots from the KNHB mobile application. The left screenshot is the login screen, which features the KNHB logo at the top. Below the logo, it says "Je wilt gebruik maken van het Digitaal Wedstrijd Formulier Kies hier een manier om in te loggen." There are two login options: "knhb.nl of hockey.nl account" with an "Inloggen" button, and "Account van mijn vereniging" with a text input field. At the bottom, it says "Geen account? Registreer bij KNHB". The right screenshot shows the "Wedstrijden" (Matches) screen. It has a top bar with "Wedstrijden" and icons for information and user profile. Below this, there are sections for "Wedstrijden van vandaag" (Today's matches), "Toekomstige wedstrijden" (Upcoming matches), and "Gespeelde wedstrijden" (Played matches). Under "Toekomstige wedstrijden", there is a match between "Lemmer" and "Kampen" scheduled for "10-01-2019" at "14:10". Each team has a score of "0" and a "H1" button. A "Wedstrijd koppelen" (Link match) button is visible at the bottom of the match list.

3. per speler aan te geven of deze speler wel/niet aanwezig is door deze speler aan te vinken op het DWF. Klik hiervoor op het rondje achter de naam van de speler. Er verschijnt een groen vinkje en de speler krijgt een oranje blok voor zijn of haar naam.

Ter verduidelijking: alleen de spelers die aangevinkt staan op het DWF, mogen aan de wedstrijd deelnemen. Spelers die niet zijn aangevinkt mogen dus niet meedoen. Dit is ook van toepassing op eventuele invallers. Ook zij moeten aangevinkt staan op het formulier.

Voorbeeld toevoegen spelers:

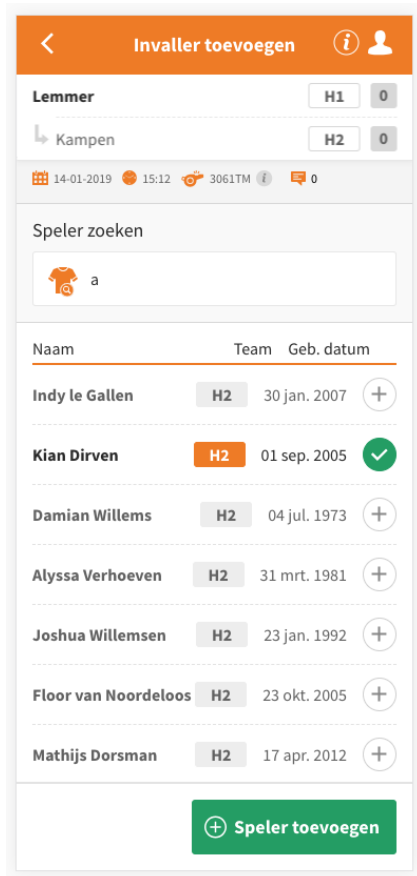


The screenshot shows the 'Wedstrijd detail' screen in an app. At the top, there's a back arrow, the title 'Wedstrijd detail', and icons for information and a user profile. Below this, the match details are shown: 'Westerduiven' (WESTERDUIVEN MD1) vs 'Oosterbeek' (OOSTERBEEK MD3). The date is 17-02-2019, time is 10:00, and the venue is 6422MT. The score is 0-0. Below the score, there are two tabs: 'Westerduiven MD1' (selected) and 'Oosterbeek MD3'. Under the 'Westerduiven MD1' tab, it says '2 Spelers opgesteld' and '12 Maximaal op te stellen'. A list of players is shown with checkboxes: Keishana van den Berg (checked), Noa De Jong (checked), Anouk Bakker (unchecked), Amber de Ree (unchecked), and Els de Jong (unchecked). At the bottom, there are two buttons: 'Invaller toevoegen' (with a plus icon) and 'Spelers Bevestigen'.

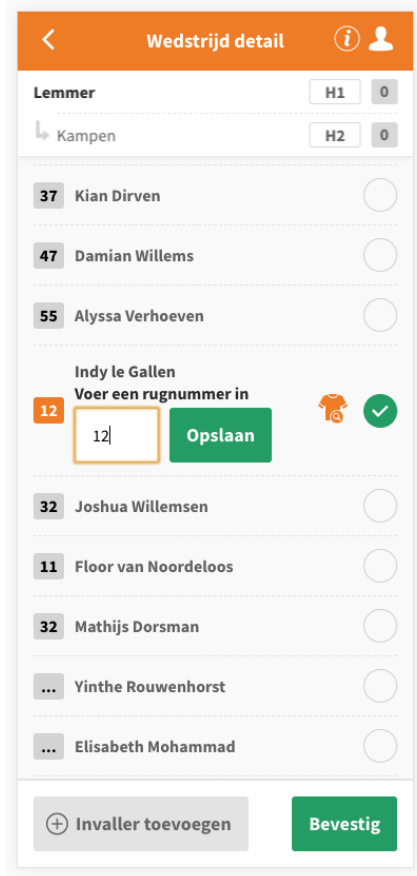
Je kunt invallers toevoegen door:

1. te klikken op 'invaller toevoegen'
2. de naam van de betreffende speler(s) in te voeren en te klikken op de ingevoerde naam
3. te klikken op het plusje om de speler(s) op het DWF te laten verschijnen
4. En indien noodzakelijk het rugnummer toe te voegen
5. Tot slot klik je op speler toevoegen om de toegevoegde spelers op te slaan

Voorbeeld toevoegen invaller:



Voorbeeld toevoegen rugnummer:



Mocht het toevoegen van invallers vooraf niet lukken, geef dit dan aan bij de scheidsrechters en de tegenstander en vermeld ze in ieder geval achteraf in het opmerkingenveld op het DWF.

Bovenaan zie je (naast het icoontje van het fluitje) een verificatiecode staan. Dit is de scheidsrechterscode. Teambegeleiders kunnen deze code doorgeven aan een (inval)scheidsrechter zodat deze het scheidsrechtersformulier kan invullen.

Belangrijk

Wanneer je een invaller op het formulier zet, betekent dit niet automatisch dat deze speler speelgerechtigd is. Er vindt geen automatische controle plaats op leeftijd en het invalreglement. De teams zijn er zelf verantwoordelijk ervoor te zorgen dat spelers speelgerechtigd zijn.

Na afloop van de wedstrijd

Na afloop van de wedstrijd dienen de scheidsrechters en beide teams zo spoedig mogelijk, bij voorkeur direct na de wedstrijd, het DWF af te ronden.

1. Beide scheidsrechters registreren na de wedstrijd de eventuele kaarten en de eindstand.
2. Beide coaches/aanvoerders ronden het DWF af.

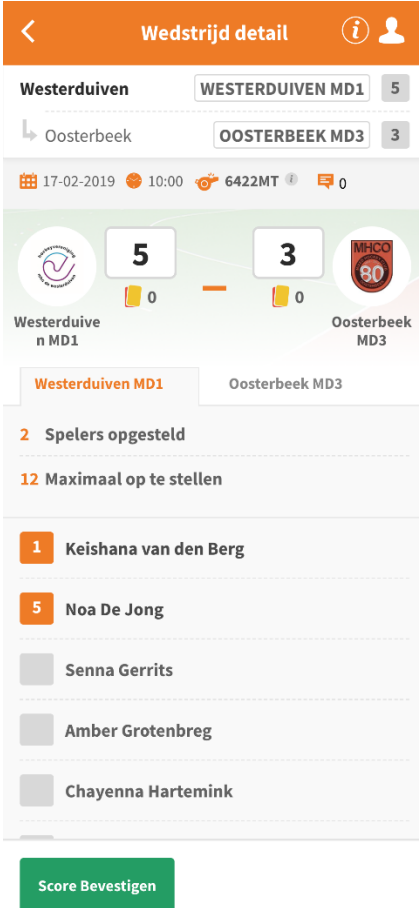
Advies is om het DWF gezamenlijk af te ronden en ervaringen over de wedstrijd met elkaar te delen/uit te spreken.

Afronden als coach gaat als volgt:

1. Controleer de eigen spelerslijst.
2. Plaats eventuele (relevante) opmerkingen in het opmerkingenveld.
3. Controleer de uitslag en (eventuele) kaarten. Deze zie je alleen als de scheidsrechters het formulier al afgerond hebben.
4. Ben je het niet eens met de uitslag of gegeven kaarten? Maak daar dan een opmerking over in het opmerkingenveld. Je kunt zelf de uitslag of ingevoerde kaarten niet aanpassen.
5. Rond de wedstrijd af en verzend het DWF.

NB: Kaarten worden door de scheidsrechters toegevoegd.

Voorbeeld scherm waarin gevraagd wordt de score te bevestigen:



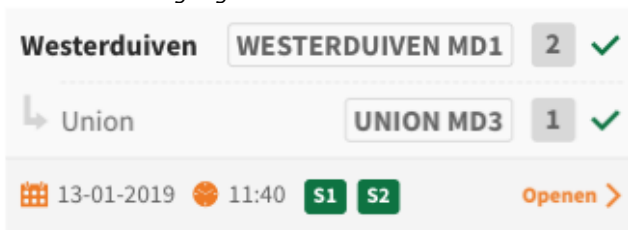
The screenshot shows a mobile application interface for a match. At the top, there is a navigation bar with a back arrow, the title 'Wedstrijd detail', and an information icon. Below this, the match details are displayed: 'Westerduiven' with 'WESTERDUIVEN MD1' and a score of 5, and 'Oosterbeek' with 'OOSTERBEEK MD3' and a score of 3. The date and time are '17-02-2019' at '10:00'. There are also icons for a stadium, a clock, and a message icon. Below the score, there are two large boxes for the scores: '5' for Westerduiven MD1 and '3' for Oosterbeek MD3. Below the scores, there is a list of players: 'Keishana van den Berg' (1), 'Noa De Jong' (5), 'Senna Gerrits', 'Amber Grotenbreg', and 'Chayenna Hartemink'. At the bottom, there is a green button labeled 'Score Bevestigen'.

Is het formulier ingevuld door het eigen team, dan verschijnt er een groen vinkje achter de teamnaam. Bovendien laten we in onderstaand voorbeeld ook zien hoe je een ingevulde shoot-out score er uitziet:



Wanneer de wedstrijd is gespeeld, zie je deze in het openingsscherm van het DWF staan. De status van het afronden is daar eveneens zichtbaar. De blokjes S1 en/of S2 verschijnen als de scheidsrechters het formulier hebben afgerond. Er verschijnt een groen vinkje achter de teamnaam wanneer de coach of teamondersteuner heeft afgerond.

Voorbeeld volledig afgeronde DWF:



Extra informatie

Wanneer je in het DWF bent, kun je rechtsboven, naast het profielplaatje, op de *i* klikken. Daarmee open je in het formulier een handleiding en legenda.